

REGULAMIN ROZGRYWEK
MISTRZOSTW POLSKI AMATORÓW
w Hokeju na Lodzie

Mistrzostwa Polski Amatorów w Hokeju na Lodzie (zwane dalej rozgrywkami MPA) organizowane są przez Federację Amatorskich Drużyn Hokeja na Lodzie (zwaną dalej Federacją).

§1

Organizacja i koordynacja MPA

1. Federacja jest organizatorem bądź zależnie od zawartych umów koordynatorem Turniejów MPA na wszystkich niżej wymienionych poziomach rozgrywkowych.
2. Na potrzeby przeprowadzenia poszczególnych Turniejów Federacja organizuje je sama bądź zleca ich organizację wybranemu podmiotowi koordynując przygotowanie i przeprowadzenie turnieju.
3. W wypadku zlecenia organizacji Turnieju MPA innemu podmiotowi Federacja nadzoruje poprawność i przebieg Turnieju. W takim wypadku organizacji Federacja może delegować swoich przedstawicieli nadzorujących przebieg Turnieju. Organizatorem turnieju może być Stowarzyszenie lub inny podmiot (w tym prowadzący działalność gospodarczą).
4. Podmiot przyjmujący zlecenie organizacji Turnieju podpisuje na taką okoliczność umowę określającą jego zakres obowiązków i staje się organizatorem Turnieju MPA. Pod żadnym pozorem podmiot przyjmujący zlecenie nie jest uprawniony do zmiany aktualnego Regulaminu Rozgrywek MPA.
5. Podmiot zewnętrzny jest zobowiązany zapisami niniejszego regulaminu oraz wszelkimi innymi aktami prawnymi (w szczególności uchwałami, zarządzeniami lub zaleceniami) wydanymi przez Federację w organizacji i przeprowadzaniu Turnieju MPA.
6. Podmiot przyjmujący zlecenie organizacji podpisuje i rozlicza stosowne umowy niezbędne do realizacji Turnieju MPA we własnym imieniu. W żadnym przypadku nie jest uprawniony do zawierania, cedowania stosownych zobowiązań w imieniu i na rzecz Federacji. We wszystkich kwestiach, w których reprezentuje Federację zobowiązany jest działać za zgodą Federacji.
7. W wypadku zlecenia organizacji podmiotowi zewnętrznemu Federacja przekazuje część lub całość otrzymanego wpisowego od uczestników Turnieju temu podmiotowi. Przekazane wpisowe może być tylko wykorzystane na potrzeby organizacji i przeprowadzenia Turnieju MPA, jakiego dotyczy wpisowe.

§2

Poziomy rozgrywek, cel

1. Rozgrywki MPA prowadzone są na poziomie:
 - a. Dywizji I - 16 zespołów - wyłonienie Mistrza Polski.
 - b. Dywizji II - 12 zespołów - wyłonienie dwóch zespołów awansujących do Dywizji I.
 - c. Gier barażowych do MPA Dywizji II.
 - d. Dywizji III jeżeli zgłosi się odpowiednia ilość minimum 6 drużyn, aby taki Turniej zorganizować. Wówczas nie odbywają się baraże do Dywizji II - wyłonienie 3 drużyn awansujących do Dywizji II.
2. Zasady rozgrywek MPA w poszczególnych sezonach oraz dla poszczególnych Dywizji określa Zarząd Federacji, system rozgrywek wynika z ilości drużyn zgłaszających się do rozgrywek MPA. Za aprobatą Federacji Zasady Rozgrywek może określić podmiot przyjmujący

organizację danego Turnieju MPA. Zasady Rozgrywek muszą być zgodne z zapisami Regulaminu MPA .

3. Terminarz rozgrywek MPA oraz kalendarz gier barażowych określa Zarząd Federacji i udostępnia na oficjalnej stronie Federacji www.hokejamatorski.pl.
4. Celem rozgrywek MPA jest:
 - a. Wyłonienie Mistrza Polski Amatorów w Hokeju na Lodzie,
 - b. Klasyfikacja drużyn zgodnie z miejscami, jakie zajmą w poszczególnych Dywizjach.
 - c. Wyłonienie drużyn spadających i awansujących między Dywizjami I , II a III.

§3

Warunki uczestnictwa

1. Warunkiem uczestnictwa jest wniesienie wpisowego od drużyny i zawodników według zasad i wysokości określonej przez Federację lub Organizatora (podmiot zewnętrzny).
2. Wpisowe nie podlega zwrotowi za wyjątkiem nieprzeprowadzenia zawodów z przyczyn leżących po stronie Organizatora lub innych nieprzewidzianych przyczyn zewnętrznych.
3. Organizator w porozumieniu z Federacją określa wysokość wpisowego od drużyny do każdego Turnieju MPA.
4. Wprowadza się opłatę wpisową na rzecz Federacji od każdego zawodnika umieszczonego na formularzu zgłoszeniowym zgodnie z załącznikiem nr 2 - Lista Zgłoszeniowa. Wpisowe wynosi 5 zł od każdego zawodnika i musi być uiszczony wraz z przekazaniem listy do weryfikacji najpóźniej w ostatnim dniu terminu określonego przez Federację. Brak wpłaty powoduje, że zawodnicy nie będą dopuszczeni do udziału w rozgrywkach MPA w danym sezonie.
5. Federacja jest uprawniona do wydawania licencji zawodnika amatora w formie karty plastikowej. Od sezonu 2017/2018 dokument ten będzie jednocześnie dokumentem tożsamości zawodnika podczas rozgrywek MPA. Wydanie karty wiąże się z opłatą w wysokości 10 zł. Wydanie duplikatu opłata 20 zł.
6. Brak potwierdzenia zgłoszenia drużyny jak również brak potwierdzenia wpłaty wpisowego od zawodnika i drużyny w określonych i podanych wcześniej przez Zarząd Federacji terminach (decyduje data wpływu) skutkuje utratą prawa do udziału w rozgrywkach MPA.
7. Organ przyjmujący wpłaty z tytułu opłat związanych z organizacją MPA zobowiązany jest do wystawienia odpowiednich zaświadczeń z tytułu wpłaty na prośbę zainteresowanych.
8. Warunkiem uczestnictwa drużyny w Turnieju MPA jest uregulowanie przez podmiot przy którym wspomniana drużyna funkcjonuje wszelkich opłat nałożonych przez Federację lub Organizatora (w tym dotyczących drużyny jako całości lub zawodników). Brak wpłaty o której mowa w zdaniu poprzedzającym, w terminie wskazanym przez Federację wyklucza drużynę z rozgrywek Turnieju MPA.

§4

Odpowiedzialność, ubezpieczenie

1. Drużyny uczestniczące w rozgrywkach MPA, ponoszą wszelkie koszty związane z udziałem w Turnieju w szczególności związane z transportem, zakwaterowaniem i wyżywieniem.
2. Organizator Turnieju MPA zapewnia: taflę lodowiska, szatnie, obsadę sędziowską, krążki do gry, wodę mineralną oraz podstawową opiekę medyczną w postaci obecności ratownika medycznego posiadającego licencję zgodną z ustawą o ratownictwie medycznym.
3. Organizator nie ubezpiecza uczestników rozgrywek MPA, jak również nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne urazy, kontuzje zawodników oraz inne szkody powstałe w czasie trwania Turnieju.

- a. Zawodnicy grają na własną odpowiedzialność, deklarując to własnoręcznym czytelnym podpisem pod Oświadczeniem Woli (załącznik nr 3 niniejszego regulaminu) równocześnie potwierdzającym zapoznanie się z regulaminem i zasadami zawodów.
4. Za mienie i sprzęt zawodników pozostawiony w szatniach oraz na obiekcie lodowiska Federacja i Organizator nie ponoszą odpowiedzialności. Za klucz od szatni odpowiedzialny jest przedstawiciel danej drużyny. Jeżeli klucz od szatni zostanie zagubiony, ewentualne koszty z tym związane w całości obciążają zwinioną drużynę.
5. Drużyna zwiniona powstałych szkód na obiekcie, w którym odbywa się Turniej, odpowiada w całości za ich usunięcie lub pokrycie kosztów z tym związanych. W wypadku powstania takich szkód Organizator Turnieju lub właściciel obiektu obciążają drużynę całością kosztów.
6. Federacja zaleca organizatorom zawarcie ubezpieczenia odpowiedzialności cywilnej OC od zdarzeń mogących wystąpić na obiekcie podczas trwania zawodów. Organizator ma obowiązek wywiesić regulamin MPA dla osób postronnych a nieuczestniczących w zawodach lub umieścić informację na stronie zawodów o miejscu gdzie można zapoznać się z regulaminem.

§5

Zgłoszenie drużyny i zawodników, reprezentacja

1. Drużynę reprezentuje kierownik bądź kapitan zespołu. Osoby te są odpowiedzialne za uprawnienie swoich zawodników do gry oraz jako jedyne uprawnione są do kontaktów z Organizatorem.
2. Wprowadza się następujące wzory dokumentów zgłoszeniowych:
 - a. Zgłoszenie Drużyny do Turnieju MPA – załącznik nr 1.
 - b. Lista Zgłoszeniowa - zgłoszenie zawodników (składu) do weryfikacji oraz stosowne oświadczenie zgłaszającego - załącznik nr 2.
 - c. Oświadczenie Woli – musi być zgodne ze składem osobowym określonym w Liście Zgłoszeniowej, oświadczenie składają zawodnicy, którzy wezmą udział w turnieju - załącznik nr 3.
3. Reprezentant drużyny musi zgłosić drużynę i zawodników do rozgrywek MPA w danym sezonie w terminie i na formularzach określonych przez Zarząd Federacji w punkcie 2. niniejszego paragrafu. Ważne będą tylko zgłoszenia złożone według wzorów określonych w niniejszym regulaminie.
 - a. W określonym przez Federację terminie reprezentant drużyny składa w formie elektronicznej załączniki nr 1 i 2.
 - b. Reprezentant drużyny musi dostarczyć Organizatorowi oryginały: Zgłoszenia Drużyny - załącznik nr 1, Listę Zgłoszeniową - załącznik nr 2 oraz Oświadczenie Woli - załącznik nr 3.
 - c. Dostarczenie oryginałów musi się odbyć przed rozpoczęciem udziału drużyny w Turnieju MPA. Przekazanie dokumentów organizatorowi musi nastąpić najpóźniej w dniu rozpoczęcia udziału w Turnieju na 1,5 godziny przed pierwszym meczem. Brak któregośkolwiek z dokumentów w oryginale wymienionych w punkcie „b” lub braki formalne w ich wypełnieniu (szczególnie brak czytelnych imiennych podpisów w załączniku nr 3), eliminują drużynę lub zawodnika z udziału w MPA.
 - d. Brak czytelnego podpisu reprezentanta pod oświadczeniem w załączniku nr 1,2 i 3 do regulaminu MPA, będzie skutkowało niedopuszczeniem drużyny do rozgrywek MPA.
 - e. Brak czytelnego podpisu zawodnika pod Oświadczeniem Woli w załączniku nr 3 do regulaminu MPA, będzie skutkowało niedopuszczeniem zawodnika do rozgrywek MPA.

4. Reprezentant drużyny w momencie zgłaszania drużyny do udziału w rozgrywkach MPA jest zobligowany do podpisania na załączniku nr 2 osobnego oświadczenia, że jest świadomy, iż za każdorazowe umieszczenie zawodnika nieuprawnionego na Liście Zgłoszeniowej (załącznik nr 2) zawodników do rozgrywek MPA celem ich weryfikacji, zostanie na drużynę nałożona kara regulaminowa na rzecz Federacji w wysokości 300 zł za każdego nieuprawnionego zawodnika.
5. Zawodnik może być zgłoszony w składzie tylko jednej drużyny spośród wszystkich dywizji na dokumentach według określonego wzoru będących załącznikiem niniejszego regulaminu Lista Zgłoszeniowa - załącznik nr 2.
6. Reprezentant drużyny zgłaszając listę potencjalnych uczestników do rozgrywek MPA może zgłosić do 30 zawodników w celu ich weryfikacji. Organizator zapewnia 25 medali na drużynę.
7. Skład drużyny od chwili jej zgłoszenia do końca trwania Turnieju MPA, do którego została zgłoszona, nie może ulec zmianie. Jakiegokolwiek zmiany będą skutkować dyskwalifikacją danej drużyny z zawodów i przyznaniem walkowerów rywalom. Na 30 dni przed terminem Turnieju MPA dopuszcza się dopisanie dodatkowego bramkarza w sytuacji gdy bramkarz ulega kontuzji lub nastąpią nieprzewidziane sytuacje losowe eliminujące zgłoszonego uczestnika z turnieju. Dowołany bramkarz nie może brać udziału w zawodach na pozycji zawodnika w polu. Bramkarz musi zostać oznaczony „BR” na Liście Zgłoszeniowej - załącznik nr 2.
8. Drużyna po zgłoszeniu przez reprezentanta do rozgrywek MPA (załącznik nr 1) jest zobowiązana w terminie określonym decyzją Federacji wpłacić na rachunek bankowy Federacji kwotę 1.000,00 zł tytułem bezzwrotnego zadatku na pokrycie pierwszej raty opłaty wpisowego za udział w rozgrywkach MPA.

Ostateczna wysokość opłaty wpisowego za udział drużyny w rozgrywkach będzie określona niezwłocznie po zamknięciu listy uczestników turnieju, wyborze organizatora oraz określeniu całego budżetu rozgrywek. Federacja osobnym komunikatem określi całkowitą kwotę opłaty wpisowego za udział w rozgrywkach. Pozostała kwota (po potrąceniu pierwszej raty) będzie musiała zostać opłaconą w określonym terminie na rachunek bankowy wskazany przez Federację. Brak terminowej wpłaty na wskazane konto II raty wpisowego będzie traktowane jako wycofanie się drużyny z rozgrywek MPA. W takim wypadku niezależnie od przyczyn wycofania się drużyny kwota pierwszej raty wpisowego nie podlega zwrotowi, zwiększa fundusz organizatora rozgrywek, a drużyna traci prawo do udziału w rozgrywkach MPA amatorskich organizowanych przez Federację w dwóch sezonach - bieżącym i następnym.

W przypadku wycofania się drużyny z rozgrywek po wpłaceniu całej opłaty wpisowego za udział niezależnie od przyczyn wycofania, kwota opłaty wpisowego nie podlega zwrotowi, zwiększa fundusz organizatora rozgrywek, a drużyna traci prawo do udziału w rozgrywkach amatorskich organizowanych lub koordynowanych przez Federację w bieżącym sezonie.

9. Drużyna, która wycofa się po zgłoszeniu po terminie wpłaty pierwszej raty wpisowego lub zostanie zdyskwalifikowana w trakcie turnieju, zostanie ukarana roczną dyskwalifikacją w następnym sezonie (każdy zawodnik występujący na liście zgłoszeniowej podlega ww. karze) i spadnie do najniższego poziomu rozgrywek (o ile wystartuje).
10. Zgłoszenie drużyny i przystąpienie do zawodów MPA jest równoznaczne z wyrażeniem zgody zawodników na przetwarzanie ich danych osobowych zawartych w listach zgłoszeniowych drużyn oraz udział w imprezie równoznaczny jest z wyrażeniem zgody na publikację wizerunku. Dla tych celów zawodnik podpisuje stosowne oświadczenia zawarte w Oświadczeniu Woli (załącznik nr 3) oraz inne oświadczenia określone przez Federację dla potrzeb niezbędnych do organizacji i przeprowadzenia zawodów MPA.

Podstawa prawna: Ustawa z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych.

11. Każdy zawodnik (uczestnik rozgrywek MPA), ma obowiązek posiadania dokumentu tożsamości (dowód osobisty, paszport, licencja zawodnika amatora wydana przez Federację). Przedstawiciel drużyny przed każdym meczem ma obowiązek przekazać sędziemu technicznemu (ew. sekretarzowi zawodów) komplet dokumentów tożsamości zawodników uczestniczących w danym spotkaniu. W przypadku braku dokumentu tożsamości danego zawodnika wystawionego do gry, będzie on traktowany jako zawodnik nieuprawniony do gry.

12. W razie jakichkolwiek wątpliwości wobec tożsamości zawodnika, jego uprawnień do gry w danym zespole, kapitan bądź kierownik drużyny ma prawo przed meczem (jak również w trakcie i po danym spotkaniu) sprawdzić w obecności Organizatora i sędziego technicznego tożsamość danego zawodnika na podstawie drużynowej listy zawodników i dokumentu tożsamości.
13. Drużynę reprezentują 1-2 osoby decyzyjne, które zobowiązane są do przedłożenia Federacji, swoich personaliów, numeru telefonu, adresu e-mail oraz pełnionych funkcji w zespole. Osoby te w kolejności kompetencji pełnionych funkcji, odpowiedzialne są za sprawdzenie uprawnień (weryfikacja wewnętrzna) oraz zgłoszenie swoich zawodników do gry, jak również jako jedyne uprawnione są do kontaktu z Federacją i Organizatorem oraz wyrażają zgodę na udostępnianie swoich danych kontaktowych innym przedstawicielom drużyn uczestniczących w rozgrywkach MPA.

§6

Definicja amatora, weryfikacja, procedury

1. Pod pojęciem „amator” rozumie się zawodnika:
 - płci męskiej lub żeńskiej,
 - posiadającego obywatelstwo polskie,
 - który ukończył 18 rok życia,
 - który w trakcie swojej kariery nie uczestniczył w rozgrywkach: PHL, PLH, Ekstraliga, I liga, II liga, Puchar Polski, Puchar Ligi,
 - który nie był czynnym reprezentantem Polski w kategorii: senior, junior U-18 i U-20,
 - kobiety, które nie były czynnymi reprezentantkami Polski w kategorii senior,
 - zawodnik kategorii Junior, który brał udział w rozgrywkach PZHL (CLJ) przy czym musi mieć ukończony 26 rok życia (rocznikowo), a w kategorii juniora młodszego, od jego ostatniego występu w danej kategorii wiekowej minęły dwa pełne lata.
2. Kategorie wiekowe, o których mowa w regulaminie określone są według poniższego wzoru jako przykład dla roku 2017:
 - Juniorzy 17 – 20 lat (w 2017 roku urodzeni 01.01.1997 – 31.12.2000)
 - Juniorzy młodsi 16 – 18 lat (w 2017 roku urodzeni 01.01.1999 – 31.12.2001)Reprezentant Polski jest rozumiany jako zawodnik występujący w oficjalnym spotkaniu reprezentacji, wymieniony w protokole meczowym jako zawodnik grający z literką „T”.
3. Definicja „amatora” z punktu 1 tego paragrafu nie dotyczy:
 - a. zawodników o statusie amatora, którzy od sezonu 2010/11 uczestniczą w rozgrywkach II ligi PZHL (trzeci poziom rozgrywkowy),
 - b. zawodników, którzy w sezonach: 1990/91, 1991/92, 1992/93, 1993/94, uczestniczyli w rozgrywkach II ligi (drugi poziom rozgrywkowy), w wieku juniora oraz niemający wcześniej (tj. przed sezonem 1990/91) i później (tj. po sezonie 1993/94) jakichkolwiek występów w rozgrywkach II bądź I ligi (drugi poziom rozgrywkowy), ani seniorskich rozgrywkach PZHL.
4. Podstawowa weryfikacja zawodników jest wewnętrznym obowiązkiem każdej z drużyn, przez co ponoszą one pełną odpowiedzialność za ich uczestnictwo w rozgrywkach MPA. Drużyny ponoszą konsekwencje ewentualnych kar nałożonych za udział zawodników wbrew zasadom niniejszego regulaminu MPA oraz regulaminu PZHL.
5. Weryfikacja zawodników zgłoszonych i biorących udział w rozgrywkach MPA obowiązuje bezterminowo i może nastąpić na podstawie zweryfikowanych dokumentów typu: protokół meczowy, dokumenty klubowe oraz relacje prasowe i internetowe oraz skarby kibica jako materiały pomocnicze. Ostateczna decyzja w sprawie negatywnej weryfikacji danego zawodnika przysługuje tylko i wyłącznie Zarządowi Federacji.
6. Federacja może określić sezony rozgrywkowe, dla których weryfikacja będzie dokonywana tylko na podstawie protokołów meczowych, a pozostałe źródła informacji nie będą brane pod uwagę.

- a. Jeżeli podstawą weryfikacji jest protokół meczowy to tylko zawodnik wymieniony w protokole jako grający z literką „T” jest traktowany jako uczestnik danego meczu.
7. Jeżeli w trakcie trwania Turnieju MPA zostaje ujawniony fakt gry zawodnika nieuprawnionego (niespełniającego wymagań regulaminowych), jego weryfikacja może nastąpić poprzez materiały wyżej wymienione w punkcie 5 oraz zdjęcia, wideo, konfrontację sędziowską, itp.
- a. Dotyczy zawodnika (gra na fałszywe nazwisko)
 - i. W fazie gier grupowych zawodnik nieuprawniony jest zdyskwalifikowany dożywotnio oraz drużyna, w której składzie grał dany zawodnik, zostaje wykluczona z Turnieju. W tej fazie rozgrywek wszystkie mecze, w których uczestniczył nieuprawniony zawodnik, są weryfikowane jako walkowery.
 - ii. W fazie od ćwierćfinału do finału zawodnik nieuprawniony zostaje zdyskwalifikowany dożywotnio, w tej fazie rozgrywek w ostatnim meczu, w którym uczestniczył nieuprawniony zawodnik wynik meczu zweryfikowany jest jako walkower.

Drużyna relegowana jest do najniższej dywizji rozgrywkowej. Zgłoszenie protestu należy zgłosić ustnie w ciągu 30 minut po zakończonym meczu, następnie forma pisemna musi być dostarczona w ciągu 2 godzin od zakończenia meczu.

- b. Dotyczy zawodnika zweryfikowanego negatywnie jako amator
 - i. Weryfikacja zawodników kończy się na jeden dzień przed rozpoczęciem MPA. Od tego momentu wszystkie dostarczone dokumenty będą rozpatrywane po mistrzostwach i nie mają wpływu na wyniki meczów. Okres składania dokumentów podczas MPA kończy się 30 minut po zakończeniu ostatniego spotkania MPA.
 - ii. Dostarczone dokumenty zostaną przedstawione zainteresowanemu zawodnikowi do zapoznania się.
 - iii. Zawodnik przyznający się do przedstawionych zarzutów zostaje od tego momentu wycofany z rozgrywek i zdyskwalifikowany dożywotnio. Drużyna zostaje w turnieju oraz bez względu na wynik osiągnięty w turnieju jest relegowana do najniższej dywizji rozgrywkowej w następnym sezonie.
 - iv. Zawodnik nieprzyznający się do przedstawionych zarzutów może uczestniczyć w dalszej części MPA. Po zakończonych MPA następuje ostateczna weryfikacja zawodnika. W wyniku stwierdzenia gry jako nieuprawnionego gracza drużyna zostaje ukarana dodatkową karą finansową w kwocie 1.000 zł oraz jest relegowana do najniższej dywizji rozgrywkowej w następnym sezonie.
- c. dotyczy zawodników nieuprawnionych do gry w wyniku zawieszenia oraz zawodników niezgłoszonych do rozgrywek
 - i. W fazie gier grupowych zawodnik nieuprawniony jest zdyskwalifikowany. W tej fazie rozgrywek wszystkie mecze, w których uczestniczył nieuprawniony zawodnik, są weryfikowane jako walkowery.
 - ii. W fazie od ćwierćfinału do finału zawodnik nieuprawniony zostaje zdyskwalifikowany, w tej fazie rozgrywek w ostatnim meczu, w którym uczestniczył nieuprawniony zawodnik wynik meczu zweryfikowany jest jako walkower.

Zgłoszenie protestu należy zgłosić ustnie w ciągu 30 minut po zakończonym meczu, następnie forma pisemna musi być dostarczona w ciągu 2 godzin od zakończenia meczu.

8. Relegowanie drużyny w związku z zapisami punktu 5 należy rozumieć jako drużynę oraz jej imienny skład osobowy, jaki brał udział w turnieju (na podstawie protokołów

meczowych).

9. Określenie zawodnika nieuprawnionego należy rozmieć jako zawodnika, który nie spełnia warunków pozwalających mu brać udział w danym meczu wynikających z faktu udziału w nim w czasie zawieszenia, występującego pod innym nazwiskiem, niezgłoszonego do rozgrywek oraz niespełniającego zapisów niniejszego regulaminu oraz regulaminu PZHL. Zawodnik, który nie spełnia wymagań definicji amatora określonej w tym regulaminie staje się zawodnikiem nieuprawnionym w momencie podjęcia stosowanej decyzji przez Zarząd Federacji na podstawie ujawnionych faktów po ich weryfikacji. Decyzja Zarządu w tym zakresie jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie.
10. Wprowadza się obowiązek niezwłocznego ujawniania dokumentów świadczących o złożeniu nieprawdziwego Oświadczenia Woli w zakresie spełnienia warunków amatora przez danego zawodnika, pod rygorem ich pominięcia, szczególnie w wypadku zgłoszenia takiego faktu z wyraźną zwłoką lub specjalne ujawnienie takiego faktu w trakcie trwania Turnieju MPA. W takim wypadku Zarząd Federacji zastrzega sobie prawo nałożenia kary finansowej na drużynę ujawniającą taki fakt ze zwłoką, szczególnie w czasie trwania Turnieju MPA.
11. Źródła anonimowe nie będą rozpatrywane podczas Turnieju.

§7

Zasady rozgrywania spotkań

1. Drużyna gospodarzy (zapisana, jako pierwsza w terminarzu) zobowiązana jest do gry w strojach koloru jasnego, zaś drużyna gości – koloru ciemnego, chyba że zainteresowane zespoły ustalą inaczej.
2. Zawodników każdej drużyny obowiązuje jednolity kolor koszulek. Obowiązkowe są również numery na koszulkach. Zawodnicy niespełniający tych wymogów nie mogą być dopuszczeni do gry w danym spotkaniu.
3. W trakcie trwania danego spotkania w boksie zawodników może przebywać maksymalnie 6 osób funkcyjnych danej drużyny posiadających stosowne identyfikatory.
4. W spotkaniach MPA mogą występować drużyny składające się z zawodników „amatorów”, w liczbie: maksymalnie 20 z pola + 2 bramkarzy i minimalnie 8 z pola + 1 bramkarz.
5. Z każdego meczu musi zostać sporządzony protokół meczowy (według wzoru PZHL), którego oryginały wraz z adnotacjami/opisami sędziów muszą zostać przekazane Federacji.

§8

Obowiązujące przepisy gry, podział na grupy, punktacja

1. Zawody MPA rozgrywane będą zgodnie z obowiązującymi przepisami gry w Hokeja na lodzie (PZHL, IIHF) z uwzględnieniem poniższych punktów:
 - a. zabrania się atakowania ciałem podczas gry,
 - b. zabrania się stosowania strzału z tzw. „klepki” (dopuszczalny zamach kija - do wysokości kolan strzelającego). Wprowadza się możliwość zawieszenia tego zakazu, po uzgodnieniu tego faktu przed rozpoczęciem każdego meczu przez kapitanów obu drużyn wobec sędziego głównego meczu.
2. Obowiązujący czas gry z uwzględnieniem podziału na tercję:
 - a. zgodnie z zatwierdzonymi zasadami i harmonogramem danego turnieju MPA.
3. Podział na grupy oraz zasady tego podziału dla Turnieju na 16 drużyn określone są następująco:

Wprowadza się stały harmonogram dla rozgrywek MPA z udziałem 16 drużyn. Zgodny z poniższą Tabelą. Ze stałą zasadą organizacji meczów w grupach z kolejności AA, BB, CC, DD.

Dzień 1	Dzień 2	Dzień 3	Dzień 4
A1-A4	C4-C3	ĆWIERĆFINAŁY	FINAŁY
A2-A3	C1-C2	Miejsce 1 gr. A (A1) - 2 miejsce gr C (C2)	3 MIEJSCE
B1-B4	D4-D3	Miejsce 1 gr. D (D1) - 2 miejsce gr. B (B2)	przegraný F1 – przegraný F2
B2-B3	D1-D2	Miejsce 1 gr. C (C1) - 2 miejsce gr. A (A2)	
C1-C4	A2-A4	Miejsce 1 gr. B(B1) - 2 miejsce gr. D (D2)	
C2-C3	A3-A1	Mecze o utrzymanie	1 MIEJSCE
D1-D4	B2-B4	A4-C4	wygraný F1 – wygraný F2
D2-D3	B3-B1	B4-D4	
A4-A3	C2-C4		
A1-A2	C3-C1	Półfinały	
B4-B3	D2-D4	A1/C2 - D1/B2 (F1)	
B1-B2	D3-D1	B1/D2 - C1/A2 (F2)	

4. Rozstawienia drużyn do następnego Turnieju MPA

- a. Wprowadzamy system rozstawienia Drużyn na kolejny sezon wg tzw. „gąsienicy” zastępując tym losowanie. Kolejno miejsca: 1-14 rozstawiamy: A1, B1, C1, D1, D2, C2, B2, A2, A3, B3, C3, D3, D4, C4 oraz 1-D2: B4 i 2-D2: A4. Miejsca 1 i 2 z D2 ustalamy kolejno lepszy wynik z meczu o awans; wyższe miejsce w grupie (pkt , bramki +/-, bramki +, lepsze miejsce w sezonie wcześniejszym).

5. Podział na grupy oraz zasady tego podziału dla Turnieju na 12 drużyn określone są następująco:

Wprowadza się wzór harmonogramu dla rozgrywek MPA z udziałem 12 drużyn. Harmonogram może być definiowany indywidualnie w zależności od ilości zgłoszonych drużyn i możliwości organizatora z zachowaniem stałej zasady organizacji meczów w grupach w kolejności AA,BB,CC.

W przypadku rozgrywek Dywizji II według schematu na 12 uczestników mecze półfinałowe kończą Turniej i ich zwycięzcy uzyskują awans do Dywizji I.

Dzień 1	Dzień 2	Dzień 3
A1-A4	B4-B3	ĆWIERĆFINAŁY
A2-A3	B1-B2	
B1-B4	C4-C3	PÓŁFINAŁY
B2-B3	C1-C2	A1/1 - C1/3
C1-C4	A2-A4	B1/2 – N2/4
C2-C3	A3-A1	
A4-A3	B2-B4	
A1-A2	B3-B1	
+	C2-C4	
Otwarcie, Zebranie	C3-C1	

Dzień 3 – ¼ finały

Wariant 1:	Wariant 2:	Wariant 3:
A1 – II N3	A1 – II N3	A1 – II N3
B1 - I N3	B1 - I N3	B1 - I N3
C1 – B2	C1 – A2	C1 – B2
A2 - C2	B2 - C2	C2 - A2

*Wybór wariantu 1,2 lub 3 są zależne od faktu, która drużyna znajduje się na najlepszym miejscu 2 w grupach (A2, B2 lub C2).

*I N3 to jest pierwszy najlepszy zespół na miejscu 3 w grupie, a II N3 to jest drugi najlepszy zespół na miejscu 3 w grupie. Warunek: N1 i N2 muszą być w innej grupie jak zespół z 1 pozycji.

6. W przypadku rozgrywania MPA Dywizji II według zasad określonych dla Turnieju na 12 drużyn przyjmuje się następujące zasady:

- a. Wprowadzamy system rozstawienia drużyn na kolejny sezon wg tzw. „gąsienicy” zastępując tym losowanie.
 - b. Drużyny spadające z Dywizji I oraz drużyna zajmująca 3 miejsce w ostatnich rozgrywkach MPA Dywizji II rozstawiane są do grup na pozycje A1 (miejsce 15 D1), B1 (miejsce 16 D1), C1 (miejsce 3 D2).

Miejsca 15 i 16 z D1 ustalamy kolejno: lepszy wynik z meczu o utrzymanie; wyższe miejsce w grupie (pkt, bramki +/-, bramki +, lepsze miejsce w sezonie wcześniejszym).
 - c. Pozostałe drużyny (miejsca 4-12) są rozstawione w kolejności: C2, B2, A2, A3, B3, C3, C4, B4, A4.
 - d. W przypadku gier barażowych lub awansu z Dywizji 3 pozycje A4, B4 i C4 zostaną wyłonione w inny sposób.
7. Wprowadza się jednolity sposób rozstawienia i losowania drużyn do gier w Turnieju na 12 drużyn:
- a. Awans do 1/4 finału uzyskają drużyny, które w tabeli końcowej danej grupy eliminacyjnej, zajmą I i II pozycję oraz dwa zespoły z miejsc III z najlepszym dorobkiem punktowym. W przypadku gdy powyższe kryteria nie pozwolą na wyłonienie dwóch najlepszych zespołów z miejsc III, wtedy o awansie do 1/4 finału decydują kolejno: korzystniejsza różnica bramek, większa liczba zdobytych bramek, wyższe miejsce w ostatnich rozgrywkach MPA.
 - b. W spotkaniach 1/4 finału (czas gry 2x20 min) obowiązuje rozstawienie dla drużyn: A1, B1, C1 + zespół z najlepszym dorobkiem punktowym z II miejsca fazy grupowej. W przypadku, gdy powyższe kryteria nie pozwolą na wyłonienie najlepszego zespołu z miejsc II, o rozstawieniu decydują kolejno: korzystniejsza różnica bramek, większa liczba zdobytych bramek, wyższe miejsce w ostatnich rozgrywkach MPA. Układ par meczów 1/4 finału jest zgodny z tabelą opisaną w punkcie 5 tego paragrafu.
 - c. W spotkaniach 1/2 finału obowiązuje czas gry 3x15 min z renowacją lodu po 2 tercji.
8. W przypadku rozgrywania gier barażowych drużyny z miejsc 10,11,12 ostatnich rozgrywek MPA Dywizji II są obowiązane do wzięcia udziału w takich grach, jeżeli ilość drużyn kandydujących do rozgrywek jest większa lub równa 3 drużynom.
- a. Gry barażowe mogą być rozgrywane o jedno, dwa lub trzy miejsca w MPA Dywizji II w zależności od ilości drużyn zgłoszonych do rozgrywek.
 - b. Gry barażowe odbywają się według systemu mecz i rewanż, liczy się wynik dwumeczu, którego zwycięzca awansuje do następnych meczów lub bezpośrednio do MPA Dywizji II. Miejsce rozgrywania meczów drużyny mogą uzgodnić między sobą. Dopuszcza się, po uzgodnieniu między drużynami, możliwość rozegrania jednego meczu, którego wynik zadecyduje o awansie do Dywizji II. Dopuszcza się zorganizowanie turnieju barażowego.
 - c. Drużyny z miejsc 10,11,12 ostatnich MPA Dywizji II jeżeli biorą udział w grach barażowych zawsze do pierwszego meczu muszą być rozstawione, pozostałe drużyny są rozlosowane są w pary meczowe.
 - d. Drabinkę gier barażowych układa i zatwierdza Zarząd Federacji.
9. W przypadku wycofania się 1 drużyny, pozostałe przesuwają się o jedno miejsce w górę na liście klasyfikacji końcowej z poprzedniego sezonu.
- a. Pierwszeństwo awansu z D2 do D1 na etapie przed turniejowym mają kolejno drużyny:
 - i. spadająca z D1 – lepszy wynik z meczu o utrzymanie; wyższe miejsce w grupie (pkt, bramki +/-, bramki +, lepsze miejsce w sezonie wcześniejszym)

- ii. spadająca z D1 – gorszy wynik z meczu o utrzymanie; wyższe miejsce w grupie (pkt, bramki+/-, bramki +, lepsze miejsce w sezonie wcześniejszym)
 - iii. grająca o awans z D2 – lepszy wynik z meczu o awans; wyższe miejsce w grupie (pkt, bramki+/-, bramki +, lepsze miejsce w sezonie wcześniejszym)
 - iv. grająca o awans z D2 – gorszy wynik z meczu o awans; wyższe miejsce w grupie (pkt, bramki+/-, bramki +, lepsze miejsce w sezonie wcześniejszym)
10. Przejść do wyższej dywizji nie może Gospodarz, chyba że mimo wszystko będzie gotowy przygotować turniej dywizji niższej.
11. O kolejności drużyn w tabeli w fazie grupowej decyduje ilość zdobytych punktów:
- a. za zwycięstwo przyznaje się 3 punkty,
 - b. za remis przyznaje się 1 punkt.
12. Klasyfikacja końcowa D1:
- 1-4 wynika z finału i meczu o 3 miejsce
- 5-8 wyniki 1/4 finałów (bramki +/-, bramki +, dogrywka/rzuty karne, grupa: pkt, bramki +/-, bramki +, klasyfikacja sezon poprzedni)
- 9-12 grupa (pkt, bramki +/-, bramki +, klasyfikacja sezon poprzedni)
- 13-16 wyniki meczu o utrzymanie (bramki+/-, bramki +, dogrywka/rzuty karne, grupa: pkt, bramki +/-, bramki +, klasyfikacja sezon poprzedni)
13. Klasyfikacja końcowa D2:
- 1-4 wyniki meczu o awans (bramki +/-, bramki +, dogrywka/rzuty karne, grupa: pkt, bramki +/-, bramki +, klasyfikacja sezon poprzedni)
- 5-8 wyniki 1/4 finałów (bramki+/-, bramki +, dogrywka/rzuty karne, grupa: pkt, bramki +/-, bramki +, klasyfikacja sezon poprzedni)
- 9-12 grupa (pkt, bramki +/-, bramki +, klasyfikacja sezon poprzedni).
- W przypadku braku możliwości ustalenia kolejności na podstawie w/w. zasad istnieje możliwość uznania miejsc ex aequo (np. jeśli obie drużyny grają po raz 1 w turnieju).
14. Spotkania MPA prowadzić muszą licencjonowani arbitrzy PZHL lub zagraniczni posiadający licencję IIHF:
- a. w fazie grupowej i mecze o utrzymanie dwóch sędziów (głównych),
 - b. w fazie zasadniczej od ćwierćfinałów do finałów trzech sędziów (jeden główny + dwóch asystentów).

§9

Kary, walkowery, odpowiedzialność za zawodników i osoby towarzyszące

1. Zawodników obowiązuje kompletny sprzęt hokejowy. Brak jakiegokolwiek z elementów powoduje nałożenie na zawodnika kary 2 min. Jeżeli nie uzupełni brakującego sprzętu otrzyma 5 min + KMNZ . Sprzęt hokejowy zawodnika musi obowiązkowo składać się z: kasku, nagolenników, kamizelki (bodików), nałokietników, rękawic, spodni, łyżew.
2. Za niestawienie się drużyny na spotkanie w składzie regulaminowym (tj. minimum 8 zawodników z pola + 1 bramkarz), odmowę jego rozpoczęcia oraz za samowolne opuszczenie tafli lodowiska w czasie gry zastosowanie mają przepisy PZHL oraz wymierza się karę walkowera (0:5) – za wyjątkiem sytuacji, gdy w momencie opuszczenia przez drużynę tafli lodowiska, rywal osiągał wynik korzystniejszy niż walkower.

3. Drużyny, zawodnicy oraz osoby towarzyszące tj. zawodnicy cywilni nieuczestniczący w meczu z różnych powodów m.in. odbywających karę dyskwalifikacji, kontuzjowani, kibice, trenerzy, oraz inne niewymienione tu osoby podlegają odpowiedzialności karnej przed, w czasie i po zakończeniu spotkania, na całym obszarze obiektu, na którym odbywają się zawody.
4. Każda drużyna jest odpowiedzialna za zachowanie swoich zawodników, kibiców, sympatyków oraz osób utożsamiających się z danym zespołem. Wszelakie niewłaściwe zachowania, utrudnianie gry, używanie ordynarnego, obraźliwego języka, wulgarnych i lżących słów (bez stopniowania obelg na lżejsze czy cięższe), pogroźek, ostentacyjnych gestów, gwałtowne protesty i agresywne zachowywanie się, prowokacje, bójki itp. ww. osób przed, w trakcie i po meczu w stosunku do osób biorących udział w grze, sędziego, osób funkcyjnych i innych osób, obciążają konto danej drużyny, co może spowodować: nie rozpoczęcie, przerwanie bądź przedwczesne zakończenie meczu. W takiej sytuacji na drużynę zostaje nałożona kara w postaci odjęcia 2 punktów, a w szczególnych wypadkach nawet wykluczenie z rozgrywek MPA.
 - a. Kary większe: Zawodnik ukarany karą większą (5 min.), automatycznie zostaje ukarany KMNZ.

W przypadku nałożenia kary większej (5 min.) plus kary meczu za niesportowe zachowanie wynikającej z następujących przepisów IIHF dot. gry w hokeja na lodzie: 119 ii, 121 ii, 122 iv, 123 ii, 124 ii.2, 125 iii, 127 ii, 139 ii, 141 vii, 143 iii, 146 iii, 150 vii., 153 ii, 156 i., 158 i., 159 iii, 159 iv, 159 vi, 161 ii, 167 iv., 169ii.2, iii. - pierwsze tego typu przewinienie w sezonie nie powoduje odsunięcia zawodnika od udziału w następnym meczu.

Każde następne przewinienie wynikające z w/w artykułów wyklucza automatycznie gracza z udziału w następnym meczu i tak : drugie – 1 mecz, trzecie – 2 mecze, czwarte i więcej – 3 mecze.

Zawodnik ukarany karą meczu wynikającą z następujących przepisów IIHF dot. gry w hokeja na lodzie: 119 ii. – rzucenie na bandę, 122 iv– natarcie, 125 iii - podcięcie, 127 ii – atak kijem trzymanym oburącz, 139 ii – atak łokciem, 141 i.,v, vii., viii.,ix., - bójka na pięść lub ostrość, 143 iii. – atak wysoko uniesionym kijem, 146 iii. – zahaczanie, 150 vii., 153 ii - atak kolanem, 159 iii., iv – uderzenie kijem, 167 iv. – spowodowanie upadku przeciwnika, 169 ii.3, 169 iii., 219 i., iii. jest automatycznie zdyskwalifikowany na dwa kolejne mecze mistrzowskie.

Zawodnik ukarany karą meczu wynikającą z następujących przepisów IIHF dot. gry w hokeja na lodzie: 121 ii., iii. – atak trzonkiem kija, 123 iii. – atak z tyłu, 124 ii.3, iii. – atak w okolice głowy lub szyi, 142 i. – uderzenie głową, 160 i., 161 ii., iii. – kłucie końcem kija, jest automatycznie zdyskwalifikowany na trzy kolejne mecze mistrzowskie.

Zawodnik lub funkcjonariusz drużyny ukarany karą meczu wynikającą z następujących przepisów IIHF dot. gry w hokeja na lodzie: 118 i. - gryzienie, 152 i. – kopnięcie przeciwnika, 168 vi.2, 3 jest automatycznie zdyskwalifikowany na cztery kolejne mecze mistrzowskie.

Zawodnik lub funkcjonariusz drużyny ukarany karą meczu wynikającą z następujących przepisów gry IIHF dot. gry w hokeja na lodzie: 116 v.1,2, 140 i., 162 i., ii., 168 vi.1, – atak na osobę urzędową, opluwanie kogokolwiek, jest automatycznie zdyskwalifikowany na sześć kolejnych meczów mistrzowskich.

Zawodnik lub funkcjonariusz drużyny ukarany karą meczu za niesportowe zachowanie się wynikającą z następujących przepisów IIHF dot. gry w hokeja na lodzie: 116 iv.1, 141 viii., ix., x., 154 iii., iv., 165 i., 168iv.1,2, 164 i., 178 ii. jest automatycznie zdyskwalifikowany w następnym meczu mistrzowskim.

Zawodnik ukarany dwukrotnie w jednym spotkaniu karą za niesportowe zachowanie się (10 minut) co spowodowało nałożenie kary meczu za niesportowe zachowanie jest automatycznie zdyskwalifikowany w następnym meczu mistrzowskim.

W przypadku kolejnej kary meczu lub kary meczu za niesportowe zachowanie się w danym turnieju kara dyskwalifikacji automatycznie wzrasta: - za drugim razem o dwa mecze mistrzowskie, - za trzecim razem o trzy mecze mistrzowskie, - za czwartym i kolejnym razem o cztery mecze mistrzowskie. Zawodnik, który otrzyma karę 10 minut po raz drugi w turnieju jest automatycznie odsunięty od udziału w jednym

spotkaniu. Każda kolejna kara 10-minutowa w danym cyklu rozgrywkowym powoduje automatycznie odsunięcie od udziału w dwóch kolejnych spotkaniach. W orzekaniu kar mają zastosowanie taryfikatory kar PZHL bez kar finansowych.

W przypadku rażącego naruszenia przepisów gry w hokeja na lodzie oraz niesportowego zachowania, sędzia główny spotkania sporządza raport, na podstawie którego Zarząd FADH ma prawo podjąć dodatkowe sankcje w stosunku do zawiniałego zawodnika, do wykluczenia z rozgrywek MPA włącznie. Faule brutalne sędziowie będą karać z całą surowością – z karą meczu włącznie. Kary za niesportowe zachowanie będą traktowane bardzo surowo z wykluczeniem sprawcy z rozgrywek MPA włącznie. Zawodnik ma prawo odwołać się od decyzji dyskwalifikującej w terminie 5 dni roboczych od jej ogłoszenia i przedstawić Zarządowi FADH okoliczności, które ten powinien wziąć pod uwagę przy rozpatrywaniu odwołania.

- b. W indywidualnych przypadkach niewłaściwych zachowań sędziów, trenerów, oficjeli oraz innych osób biorących udział w turniejach MPA, organizator turnieju lub przedstawiciel zarządu FADH sporządza raport, na podstawie którego Zarząd FADH ma prawo podjąć dodatkowe sankcje w stosunku do zawiniałej osoby, do wykluczenia z rozgrywek MPA włącznie.
5. Kara walkowera obustronnego ma zastosowanie w przypadku, gdy obie drużyny popełniają przewinienia karane walkowerem (0 punktów, 0:5 bramki).

§10

Postanowienia końcowe

1. Wszystkie sprawy sporne, skargi, wnioski rozpatrywane będą w trybie natychmiastowym tuż po zakończeniu danego spotkania. Zgłoszenie protestu ustnie w ciągu 30 minut, następnie forma pisemna bądź mailowa musi być dostarczona w ciągu 2 godzin. Termin na zgłoszenie protestu przed turniejem wynosi 21 dni od dnia ogłoszenia komunikatu. Opłata wadium dotycząca protestu wynosi 100 zł. W przypadku uzasadnionego protestu wadium zostaje zwrócone. W przypadku nieuzasadnionego protestu wadium pozostaje do dyspozycji Federacji.
2. Prawo interpretacji niniejszego regulaminu, wnoszenia jakichkolwiek zmian czy poprawek przysługuje tylko i wyłącznie Federacji .
3. W sprawach nie ujętych niniejszym regulaminie decyduje Zarząd Federacji.
4. Wszelkie dokumenty tekstowe wysyłane do Federacji powinny być zapisane w formacie PDF.
5. Regulamin rozgrywek MPA, został uzupełniony o zmiany poddane pod głosowanie po rozgrywkach MPA 2015/16 w Łodzi i zatwierdzonych przez Zarząd Federacji. Regulamin zatwierdzono w grudniu 2016.

Załącznik nr 1 do Regulaminu rozgrywek MPA

ZGŁOSZENIE DRUŻYNY DO ROZGRYWEK MPA

Niniejszym zgłaszam udział drużyny:

.....

nazwa drużyny

w rozgrywkach Mistrzostw Polski Amatorów w sezonie

Dane adresowe:

nazwa:

Adres:

.....

telefonmail.....

strona www.....

osoba kontaktowa:

tel.

mail

zgłaszający

Funkcja

czytelny podpis

Oświadczenie :

W imieniu własnym oraz drużyny oświadczam, że znane są nam zapisy Regulaminu rozgrywek MPA hokeja na lodzie zwłaszcza zapisy § 5 oraz wynikające z tych zapisów konsekwencje finansowe i organizacyjne. W wypadku zaistnienia tych zdarzeń w stosunku do naszej drużyny lub zawodników wyrażamy zgodę na poddanie się wszelkim konsekwencjom wynikających z w/w uregulowań.

.....

czytelny podpis

Załącznik nr 2 do regulaminu MPA

Lista zgłoszeniowa zawodników do rozgrywek MPA drużyny:

Do udziału w rozgrywkach amatorskich MPA w sezonie

lp	Nazwisko	Imię	PESEL	
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				
18				
19				
20				
21				
22				
23				
24				
25				
26				
27				
28				
29				
30				

Ja niżej podpisany reprezentant drużyny oświadczam, że:

Wyżej wymienieni zawodnicy zostali zgłoszeni do rozgrywek zgodnie z ich wolą.

W imieniu własnym oraz drużyny oświadczam, że znane są nam zapisy Regulaminu rozgrywek MPA hokeja na lodzie zwłaszcza zapisy § 5 oraz wynikające z tych zapisów konsekwencje finansowe i

organizacyjne. W wypadku zaistnienia tych zdarzeń w stosunku do naszej drużyny lub zawodników wyrażamy zgodę na poddanie się wszelkim konsekwencjom wynikających z w/w uregulowań.

W imieniu i za Drużynę :

.....

Imię i Nazwisko

Funkcja

Telefon**mail**

.....

Podpis czytelny zgłaszającego

Załącznik nr 3. do regulaminu MPA

Oświadczenie Woli – uczestników rozgrywek MPA drużyny

Do udziału w rozgrywkach amatorskich MPA w sezonie

lp	Nazwisko	Imię	PESEL	Czytelny Podpis *
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				
18				
19				
20				
21				
22				
23				
24				
25				
26				
27				
28				
29				
30				

Brak czytelnego podpisu zawodnika pod deklaracją stanowi brak formalny, który należy usunąć najpóźniej przed pierwszym meczem Turnieju MPA. Jego nieusunięcie w powyższym terminie spowoduje odmowę dopuszczenia zgłoszonego zawodnika do udziału w meczach Turnieju MPA

Ja wyżej podpisany oświadczam, że:

- jestem uczestnikiem rozgrywek Mistrzostw Polski Amatorów (dalej zwanej MPA), reprezentującym drużynę:

- zapoznałem się z regulaminem, zasadami MPA, obowiązujących w sezonie 2016/2017, rozumiem ich treść i zobowiązuję się do przestrzegania zasad, oraz poddaje się konsekwencjom z nich wynikających,

- stan mojego zdrowia pozwala mi na czynny udział, w zajęciach sportowych, posiadam pełną zdolność do uprawiania hokeja na lodzie oraz biorę pełną odpowiedzialność za kontrolę stanu mojego zdrowia gwarantującą zdadność do uprawiania w/w dyscypliny sportu,

- jestem świadomy ryzyka związanego z uczestnictwem, w rozgrywkach MPA, a szczególnie możliwości odniesienia urazu, kontuzji, czasowej lub trwałej utraty zdrowia, a nawet życia i biorę w nich udział na własną odpowiedzialność,

- jeżeli, w związku z moim uczestnictwem, w rywalizacji sportowej związanej z rozgrywkami MPA, w ramach meczy ligowych, sparingowych i treningach, wystąpią jakiegokolwiek negatywne skutki w zakresie stanu mojego zdrowia zwłaszcza pogorszenie stanu mojego zdrowia bądź utrata życia, oświadczam, że zrzekam się wszelkich roszczeń z tego tytułu, w tym w szczególności roszczeń odszkodowawczych, rzeczowych, materialnych, finansowych, w stosunku do: F e d e r a c j i A m a t o r s k i c h D r u ż y n H o k e j a (organizatora rozgrywek MPA, członków Zarządu Federacji, działaczy i opiekunów, zarządców i właściciela obiektu na którym odbywają się zajęcia sportowe/ mecze związane z rozgrywkami MPA , jak również wszystkich stron mogących mieć związek z funkcjonowaniem rozgrywek MPA,

- niniejszym potwierdzam, że zostałem poinformowany przez organizatora rozgrywek MPA, że podstawowym zabezpieczeniem przy ewentualnych roszczeniach wymienionych w niniejszej deklaracji, jak również przed żądaniami osób trzecich lub stron powiązanych z poszkodowanym, wynikających z uczestnictwa w ww. zajęciach sportowych/ meczach, jest posiadanie grupowej lub indywidualnej polisy ubezpieczeniowej (OC) oraz polisy od następstw nieszczęśliwych wypadków (NNW).

-spełniam warunki amatora określone w regulaminie MPA w paragrafie 6 i oświadczam, że nigdy w moje przeszłości nie brałem udziału w rozgrywkach hokeja na lodzie określonych w regulaminie MPA stanowiących przeszkodę w spełnieniu wymogów dopuszczenia do gry w MPA jako amator.

-*"Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich dobrowolnie podanych danych osobowych zawartych w niniejszym formularzu, zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 roku o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2016 r. poz. 195, 677 ze zm.).*

-*Jednocześnie oświadczam, iż przyjmuję do wiadomości, że Administratorem tak zebranych danych osobowych jest Federacja Amatorskich Drużyn Hokeja ul Marynarki Polskiej 73 Gdańsk. Moje dane osobowe będą przetwarzane wyłącznie w celu mojego udziału w rozgrywkach MPA i ich organizacji. Mam prawo dostępu do treści swoich danych i ich poprawiania".*

Wypełnienie i podpisanie niniejszego formularza jest jednoznaczne z wyrażeniem zgody na robienie zdjęć, nagrań podczas przeprowadzania i organizacji Turniejów MPA a także zgoda na ich publikację i rozpowszechnianie w celach informacyjno – promocyjnych.

Podstawa prawna: Ustawa z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych

Reprezentant drużyny

.....

Podpis czytelny zgłaszającego imię i nazwisko